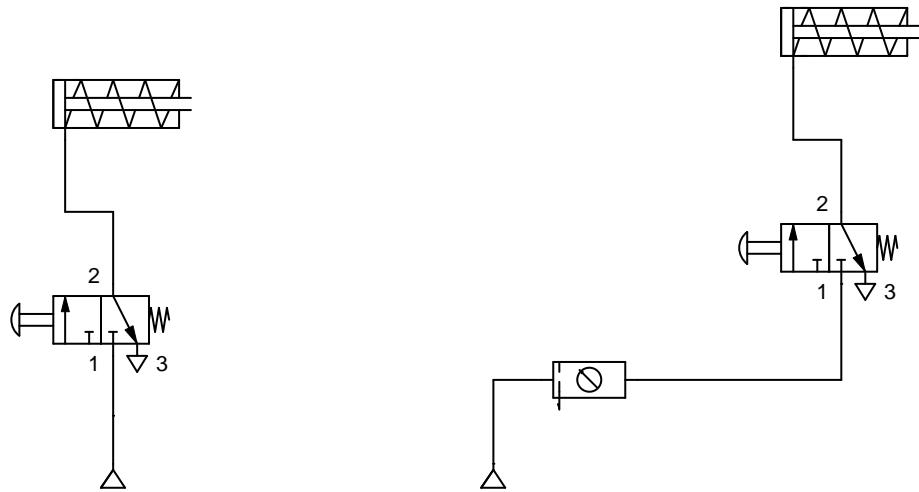
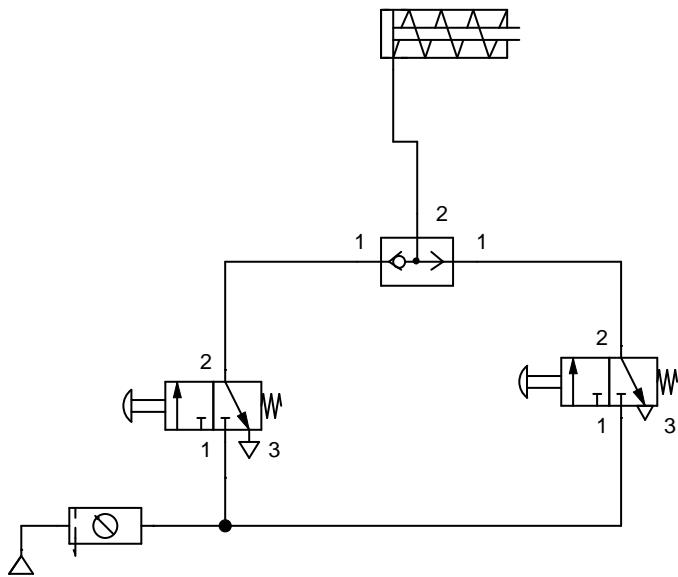


SOLUCIONES CIRCUITOS NEUMÁTICOS MICROLOG

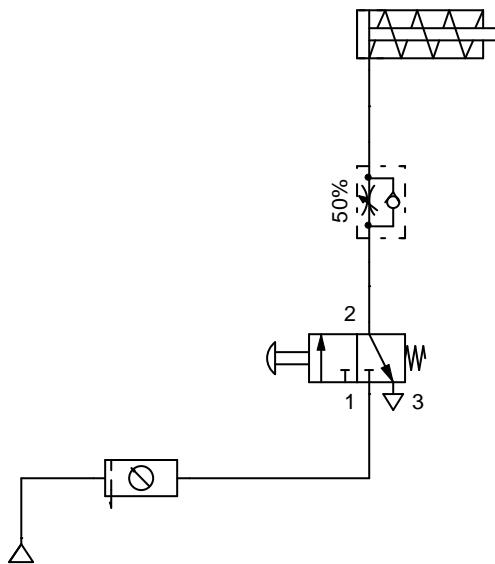
1. Mover el vástago de un cilindro de simple efecto al accionar un pulsador. Al soltar el pulsador debe volver a la posición inicial.



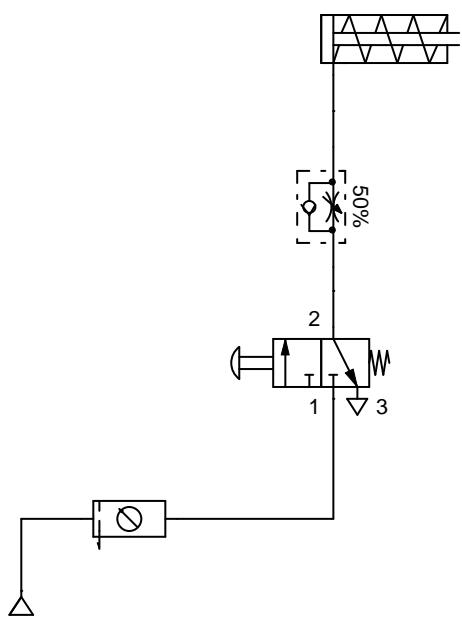
2. Gobernar un cilindro de simple efecto desde dos puntos diferentes



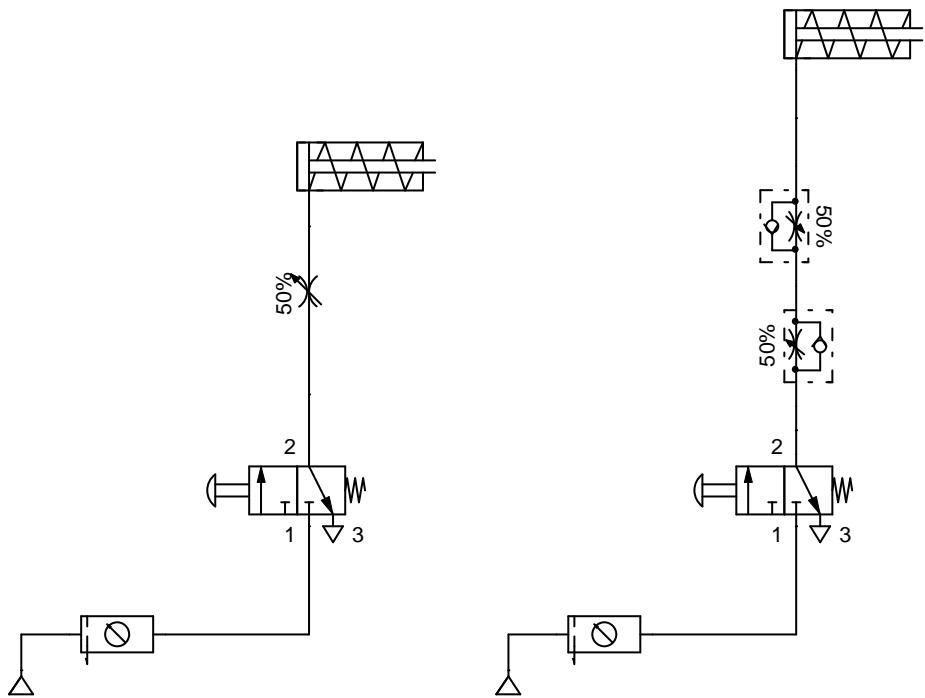
3. Regular la velocidad de un cilindro de simple efecto al avance



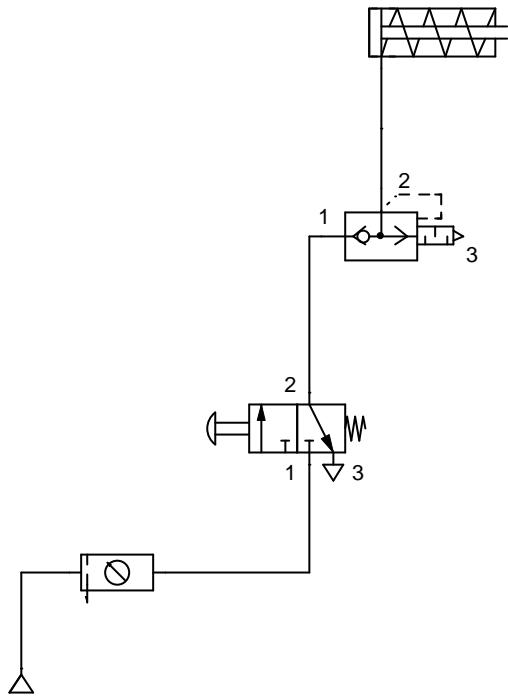
4. Regular la velocidad de un cilindro de simple efecto al retroceso



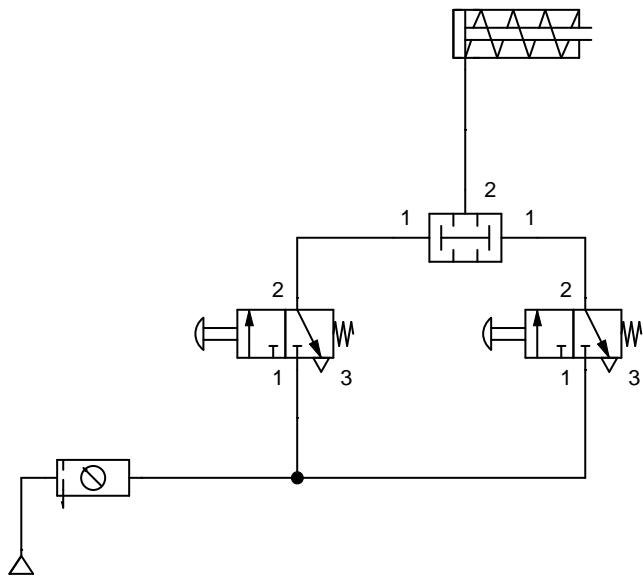
5. Regular la velocidad de un cilindro de simple efecto al avance y al retroceso



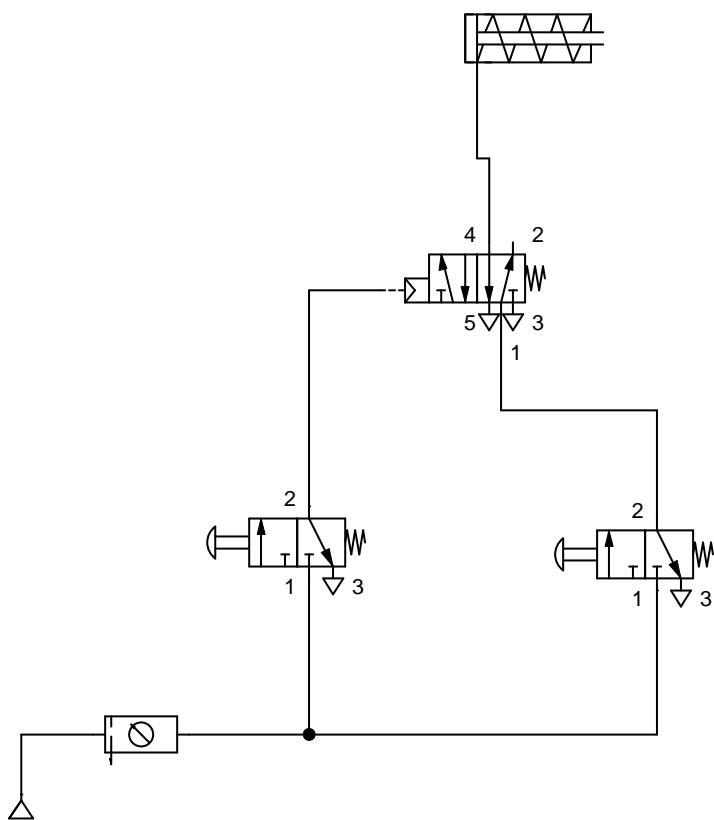
6. Aumentar la velocidad de retroceso de un cilindro de simple efecto.



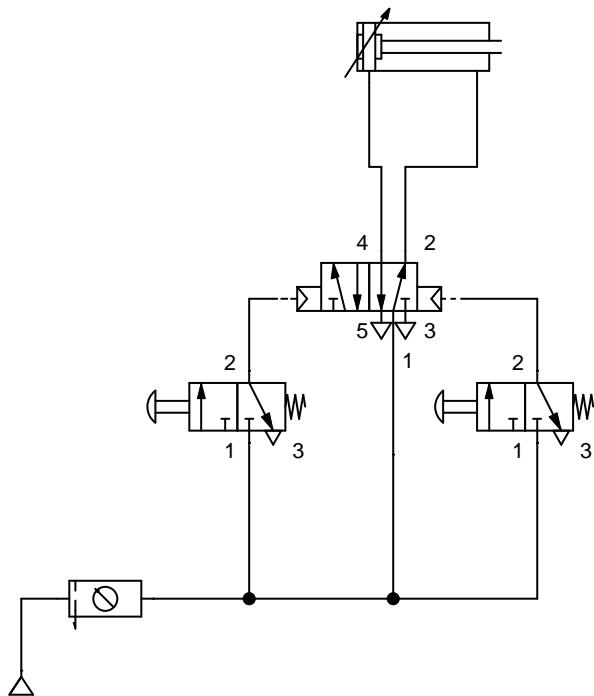
7. Controlar un cilindro de simple efecto de manera que se mueva solamente si pulsamos dos pulsadores



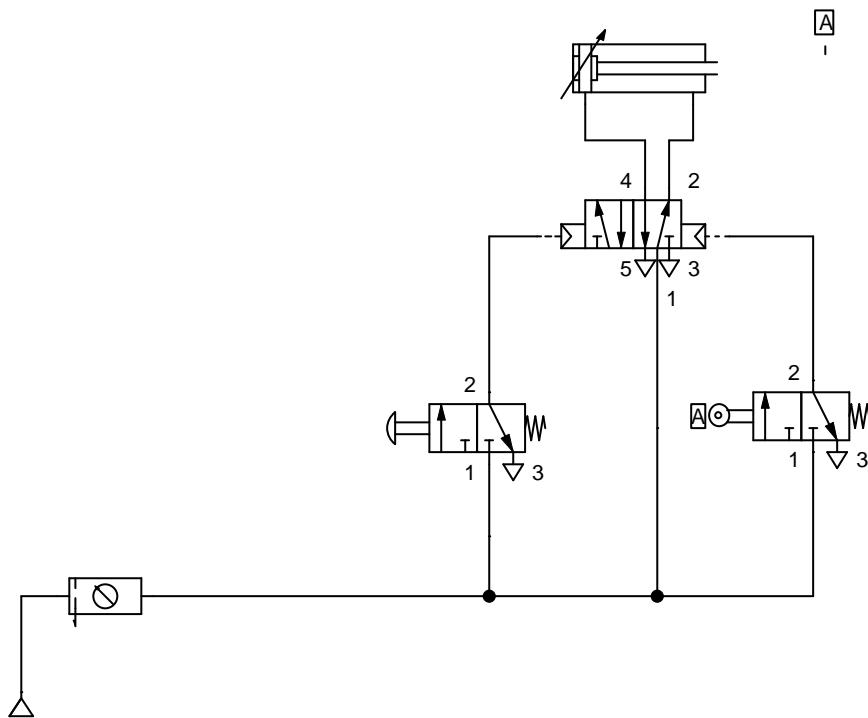
8. Gobernar un cilindro de simple efecto mediante dos pulsadores. El cilindro debe salir al accionarse los dos pulsadores.



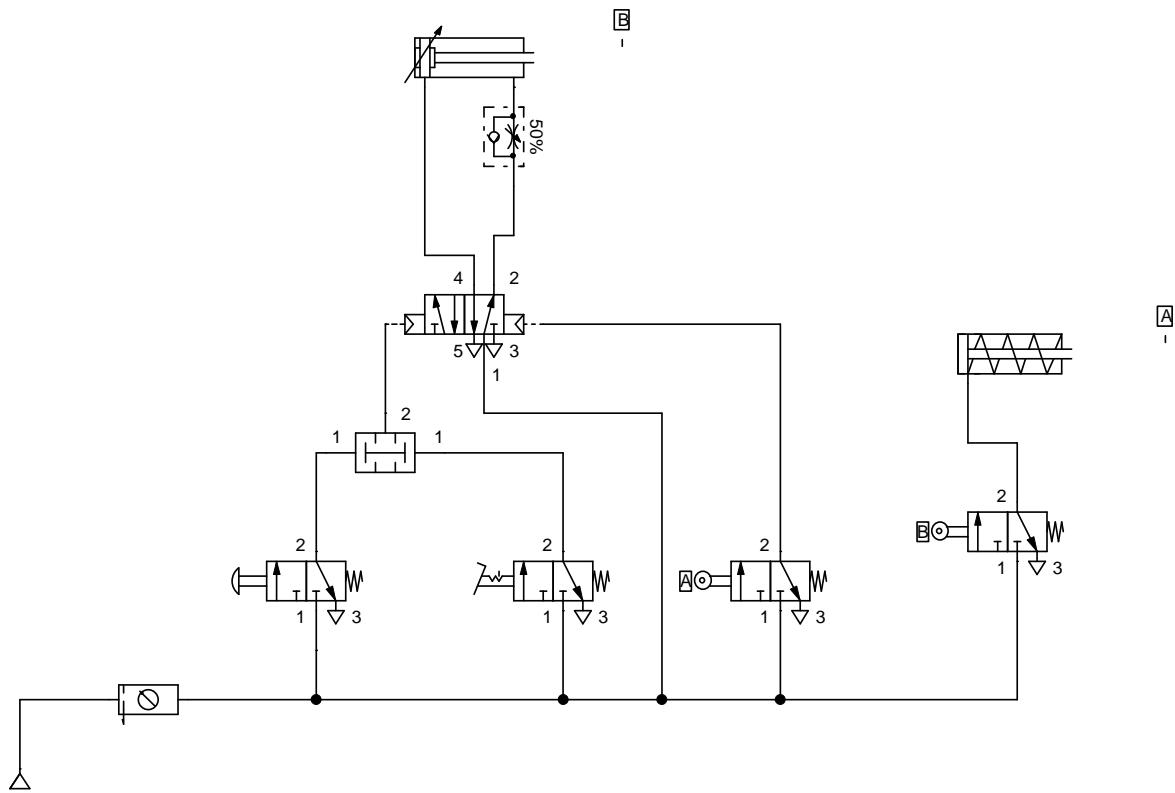
9. Controlar un cilindro de doble efecto de tal manera que salga al accionar un pulsador y retroceda al accionar el otro.



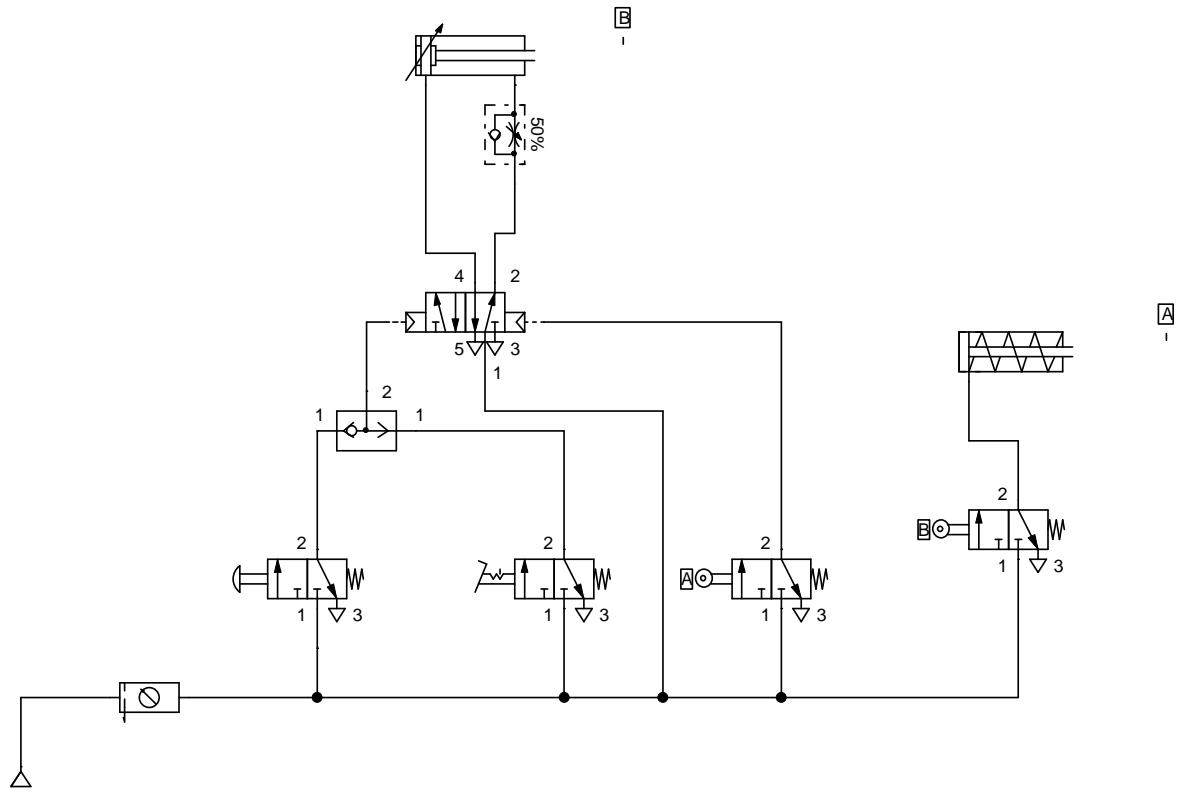
10. El vástagos de un cilindro de doble efecto debe retroceder al llegar a la posición final de carrera delantera, en caso de que la válvula que manda el avance no esté accionada.



11. Realizar un circuito tal que al activar el pulsador y la palanca a la vez, se muevan dos cilindros, uno después de otro.

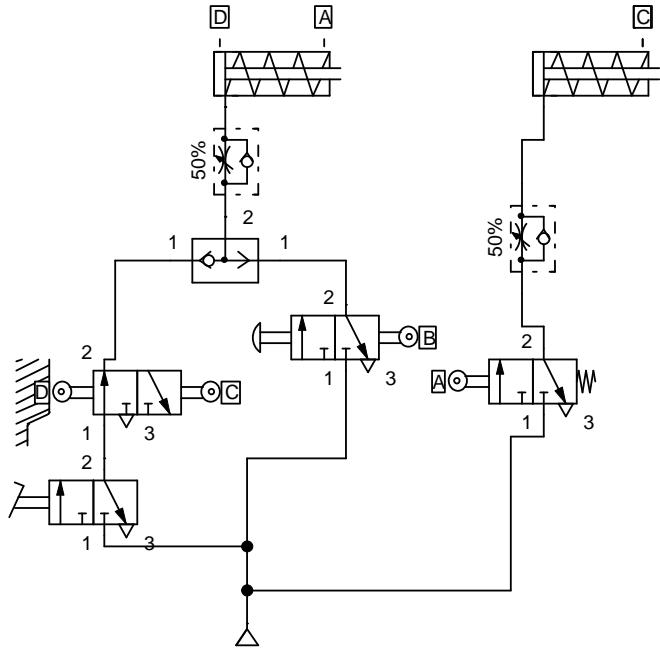


12. Realizar un circuito tal que al activar tanto el pulsador como la palanca indistintamente, hace que se muevan dos cilindros, uno detrás de otro.



13. Realizar un circuito igual que el anterior, pero que mueva los cilindros con tan solo activar uno de los pulsadores. Si se pulsa el tipo seta, se realizará el ciclo una vez, si se activa la palanca, se realizará siempre hasta que se desactive.

1^a solución:



2^a

solución:

